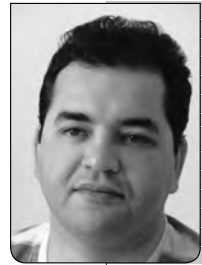


از که بترسیم؟



« احمد شریف پور

عاشقان آندروئید و طرفداران غول جست و جوی مهربان (ا) و حتی برخی هواداران لینوکس و نرم افزار باز متن، در چند هفته اخیر تا حد زیادی نگران دعوی اوراکل و گوگل و دلواپس یکی از طرفدارترین سیستم عامل های مبتنی بر لینوکس بودند. دعوی ای که مشخص شد تمام تلاشش را تنها برای تعیین حق استفاده از کمتر از ده خط کد از کدهای جاوا به کار خواهد برد و در نهایت نمایندگان ایسون بزرگ را، با تمام دبدبه و کبکبه شان، دست خالی روانه خانه خواهد کرد. البته با توجه به شناختی که از اوراکل و صاحبش (که گاهی از او با عنوان سامورایی یاد می شود) وجود دارد و با توجه به تلاش و نیرویی که شرکت های نرم افزاری برای دعوی حق مالکیت معنوی و کپی رایت بسیج می کنند، نگرانی ها چندان هم بی مورد نبود. ضمن این که هنوز هم امکان تجدید نظر و فرجام خواهی برای اوراکل محفوظ است و اوراکل مسلماً از این حق استفاده خواهد کرد؛ هر چند بعید است توفیقی حاصل کند. اما به هر حال مثلی هست که می گوید اگر یک وکیل کارکشته داشته باشید، تقریباً هر کسی را می توانید به نقض حق کپی رایت متهم کرده و اتهامش را اثبات کنید. و این «کارکشگی» در وکلای شرکت های چند میلیارد دلاری به حد نهایی خود می رسد. اما مسئله اینجا است که آیا گوگل یا آندروئید با بردن دعوی اوراکل، واقعاً دشمن یار قییب خود را شکست داده اند؟ پاسخ این سؤال هنوز منفی است. من از شکست دادن اوراکل صحبت نمی کنم، بلکه منظورم شرکتی است که هیچ گاه مانند اوراکل «رو» بازی نمی کند. شرکتی که بدون هیچ دادگاه و شکایتی و بدون دخالت در توسعه کدهای آندروئید از آن پول در می آورد. شرکتی که حقه ها و روش های کسب درآمدش شاید اندکی کثیف تر از اوراکل به نظر برسد. از شرکت معظم مایکروسافت حرف می زنم. پس از انتشار و عرضه آندروئید، مایکروسافت وکلایش را به سراغ تک تک

سازندگانی فرستاد که گجت هایی را بر مبنای آندروئید توسعه می دادند. این وکلا بدون اقامه دعوا و تحمل هزینه های مالی دادگاه و تبعات رسانه ای آن توانستند این شرکت ها را قانع کنند که تولید این گجت های مبتنی بر آندروئید برخی از حقوق مالکیت معنوی و حق اختراعات ثبت شده مایکروسافت را نقض کرده است. شرکت های سازنده یقین پیدا کردند که در صورت شکایت احتمالی، مایکروسافت می تواند برنده دعوا باشد و از آن ها خسارت دریافت کند. به این ترتیب بود که تقریباً تمام شرکت های سازنده گوشی های آندروئیدی خراج گزار مایکروسافت شده و تعهد کردند که به ازای هر تک محصول تولید شده، مبلغی را به عنوان حق استفاده از دارایی های معنوی مایکروسافت پرداخت کنند. به این ترتیب است که به گزارش گلدمن ساکس در سپتامبر ۲۰۱۱، هر گجت آندروئیدی بین ۳ تا ۶ دلار برای مایکروسافت درآمد به همراه داشته است. سودی که گفته می شود به واسطه فراگیری و فروش خیره کننده گجت های آندروئیدی، حدود ۳ برابر سود مایکروسافت از ویندوز فون بوده است و جمع سود سالانه ناشی از آندروئید برای مایکروسافت در سال ۲۰۱۲ چیزی حدود ۴۴۴ میلیون دلار پیش بینی می شود! به همین دلیل است که برخی اعتقاد دارند که اکنون وقت آن رسیده است که گوگل با شکایتی متقابل از مایکروسافت، به صورت رسمی از این شرکت بخواهد که ادعاهایش را ثابت کند. با توجه به جو عمومی جامعه و با توجه به تمایلی که قضات و هیئت منصفه نسبت به گوگل نشان داده اند، به نظر می رسد که اکنون بهترین زمان ممکن برای این اقدام است. هر چند ممکن است این کار به صورت مستقیم سودی برای گوگل به همراه نداشته باشد، اما آزاد شدن شرکت های سازنده از بار مالی و حتی نگرانی های این حق السکوت، می تواند به گسترش و رشد آندروئید کمک

کند و حتی شاید این شرکت ها حاضر شوند درصدی از این حق السکوت را به گوگل بپردازند تا آن ها را از شر مایکروسافت خلاص کند!

نکته مهم این است که نباید فراموش کنیم درآمد مایکروسافت از راه تولید نرم افزار کسب نمی شود، بلکه عمده درآمد این شرکت از راه فروش مجوز استفاده از نرم افزارها است. مجوز استفاده از آفیس، مجوز استفاده از ابزار توسعه نرم افزار روی پلتفرم دات نت که به تازگی درباره این مورد آخر هم اخبار ناراحت کننده ای به گوش می رسد. به همین دلیل است که گاهی سیاست ها و روش های کسب و کار مایکروسافت پیچیده تر و گنگ تر از سایر شرکت های است که محصول خاصی را به فروش می رسانند و حتی گاهی به کل از دید مصرف کننده پنهان می ماند. به عنوان مثال هنگام خرید دستگاه های کوچکی مانند ساعت های مچی یا لوازم خانگی که از نسخه Micro پلتفرم دات نت استفاده می کنند، در واقع مبلغی از قیمت نهایی محصول به عنوان مجوز استفاده از این پلتفرم در نظر گرفته شده است.

سخن آخر این که شاید بهتر باشد دعا کنیم تمام شرکت های نرم افزاری همانند اوراکل رفتار کرده، «رو» بازی کنند و روش های کسب درآمدشان به اندازه مایکروسافت آزار دهنده نباشد. به هر حال از قدیم گفته اند: «از آن نترس که های و هو دارد.....»

پی نوشت:

۱- مایکروسافت اعلام کرده است که در نسخه اکسپرس Visual Studio 11 امکان توسعه برنامه های استاندارد ویندوز وجود ندارد و کاربران به کمک این ابزار رایگان تنها می توانند به توسعه برنامه های استایل مترو بپردازند و در صورت نیاز به توسعه برنامه های استاندارد دسکتاپ باید هزینه ۴۰۰ تا ۵۰۰ دلاری مجوزهای نسخه های حرفه ای یا سازمانی Visual Studio را پرداخت کنند.