

# نخستین مورخ IT

«احمد شریف پور

»به نظر من زیباترین چیزهای دوران اخیر به تنهایی به سخت افزار یا نرم افزار مربوط نمی شود، بلکه به همکاری میان آن دو مربوط است: ایده ای که در پس نیستر نهفته است و از قدرت توزیع شده اینترنت به عنوان موتور محرکه استفاده می کند.»

استیون لوی

فرانکفورت، برنده جایزه بهترین کتاب الکترونیکی سال ۲۰۰۱ شده است. آخرین کتاب وی (به لحاظ تاریخ نگارش نه تاریخ انتشار) با نام «آن چیز کامل» به بررسی آی پاد و تأثیر آن بر تجارت و فرهنگ جهان می پردازد. کتاب بعدی وی درباره گوگل خواهد بود که بنا به گفته خودش، حاصل دو سال تفکر و دقت در کسب و کار شرکت گوگل است. این کتاب به زودی و در اوایل سال جاری میلادی (۲۰۱۱) منتشر خواهد شد. نوشته های لوی در منابع و مجله های مختلفی از جمله نیویورکر، نیویورک تایمز، وایرد و... به چاپ رسیده اند.

## کتاب شناسی

کتاب هایی که تاکنون توسط وی منتشر شده اند، به ترتیب زمانی عبارتند از:

**هکرها:** قهرمانان انقلاب کامپیوترها، سال ۱۹۸۴

برای توضیحات بیشتر به صفحه روبه رو مراجعه کنید.

**اسرار اسب تک شاخ:** جنایت در عصر آکواریوس، سال ۱۹۸۸

این کتاب به بررسی داستان زندگی ایرا آبن هورن (ملقب به تک شاخ)، فعال ضد فرهنگ و جنایتکار دهه ۶۰ و ۷۰ آمریکا می پردازد. آکواریوس که در فارسی «دلو» نامیده می شود، نام یکی از چرخه های ۲۱۵۰ ساله ستاره شناسی باستان و همچنین یکی از ماه های ستاره شناسی خورشیدی است.

**حیات مصنوعی:** در جستجوی خلقت جدید، سال ۱۹۹۲

این کتاب در باب تاریخ و پس زمینه های هوش مصنوعی، سیر تکامل و وضعیت آن زمان این شاخه نوظهور نوشته شده است.

**عظمت دیوانه وان:** زندگی و دوران مکتناش، کامپیوتری که همه چیز را تغییر داد، سال ۱۹۹۴

در این کتاب لوی به بررسی تولد و ده سال نخست حضور کامپیوترهای مکتناش می پردازد. کامپیوتری که روش تعامل افراد با ماشین ها را تغییر داد.

**کریپتو:** چگونه شورشیان دنیای کدنویسی به حفظ حریم خصوصی در عصر دیجیتال کمک می کنند، سال ۲۰۰۱

این کتاب به بررسی نحوه شکل گیری و گسترش استفاده از رمزنگاری، به ویژه توسعه کلیدهای PGP در دنیای IT می پردازد.

**آن چیز کامل:** چگونه آی پاد تجارت، فرهنگ و جذابیت را به هم می ریزد، سال ۲۰۰۶

کتابی در باب تأثیر آی پاد بر زندگی و کسب و کار در عصر حاضر

استیون لوی، روزنامه نگار آمریکایی، متولد سال ۱۹۵۱ است که کتاب های متعددی در زمینه کامپیوترها، فناوری، رمزنگاری، اینترنت، امنیت فضای سایبری و حریم خصوصی نوشته است. سال های اولیه زندگی و تحصیلات وی در فیلادلفیا گذشته است. او مدرک کارشناسی ارشد خود را از دانشگاه ایالتی پنسیلوانیا (Penn State) در رشته ادبیات کسب کرده است. وی در حال حاضر به همراه همسرش (ترزاکارپنتر) برنده جایزه ادبی پولیتزر) در نیویورک و ماساچوست غربی زندگی می کند. لوی در سال ۱۹۷۵ به عرصه ژورنالیسم وارد شد و از سال ۱۹۸۱ به نوشتن درباره فناوری و پدید آورندگان آن پرداخت و از آن زمان تاکنون همچنان این داستان جذاب را دنبال می کند. پس از سال ها نویسندگی آزاد و انتشار چندین کتاب، در سال ۱۹۹۵ به طور رسمی به نیوزویک پیوست و در آن جا به عنوان ویراستار اصلی بخش فناوری، کار خود را آغاز کرد. همچنین او در نیوزویک ستونی اختصاصی به نام تکنولوژیست داشت. او در سال ۲۰۰۸ به عنوان یک نویسنده تمام وقت، به مجله وایرد پیوست. خود او این اتفاق را نوعی «بازگشت به خانه» می نامد، زیرا از نخستین شماره مجله، در

تهیه مطالب آن مشارکت می کرده است. او تاکنون شش کتاب به رشته تحریر درآورده است. نخستین (و به نوعی آخرین آن ها) کتاب «هکرها» بوده است. این کتاب از سوی پی سی مگزین به عنوان بهترین کتاب علمی فناوری بیست سال گذشته انتخاب شده است. کتاب دیگر وی با نام «کریپتو» (Crypto) در جشنواره کتاب



# واقعه نگاری یک انقلاب

«مجموعه‌ای به یادماندنی از شخصیت‌ها ... (این کتاب) با شجاعت تمام فضای ذهن {هکرها} را می‌کاود، دنیایی درونی که هیچ‌کس تاکنون به آن قدم نگذاشته است.»

نیویورک تایمز



عنوان: هکرها: قهرمانان انقلاب کامپیوترها  
 نویسنده: استیون لوی  
 ناشر: می ۲۰۱۰  
 تعداد صفحات: ۵۲۸ صفحه

نخستین بازی کامپیوتری، یعنی spacewar نیز بازگو می‌شود. این بخش با داستان‌هایی درباره گرین بلت، ماشین‌های PDP-1 و شکل‌گیری آرپانت ادامه می‌یابد.

### بخش دوم: هکرها ساخت افزار

در این بخش لوی به روایت داستان توسعه و پیشرفت سخت‌افزارها و شکل‌گیری اسباب‌بازی‌های جدید هکرامی پردازنده‌ویژه به فعالیت‌های کلپ مشهور و تأثیرگذار هوم‌برو (Homebrew Computer Club) نگاهی دارد. همچنین ارائه نخستین نسخه‌های بیسیک و ورود استیو و زنیاک به دنیای هکرها نیز از جمله مباحث این قسمت است.

### بخش سوم: هکرها بازی‌ها

در این بخش لوی به کاوش در عرصه بازی‌های دیجیتال پرداخته و معرفی نخستین بازی‌های «واقعی» و ماجرای نظیر Prince را به تفصیل بیان می‌کند. این بخش به ویژه بر شکل‌گیری شرکت‌های بازی‌سازی نظیر Sierra On-Line و ظهور بازی چندمیلیاردی تمرکز کرده است.

### بخش چهارم: مؤخره

این بخش شامل سه مقاله مجزا است که مقاله اول با عنوان آخرین هکر راستین، به معرفی داستان زندگی، فعالیت‌ها و افکار ریچارد استالمن می‌پردازد. مقاله دوم با نام «پی‌نوشت: ۱۰ سال بعد» بخشی است که لوی در سال ۱۹۹۴ به مناسبت دهمین سال انتشار به کتاب افزوده است. در این مقاله لوی مروری دوباره بر وضعیت ستارگان دنیای هکرها در دوره ده ساله گذشته دارد. مقاله سوم با نام «پی‌نوشت: ۲۰۱۰» در واقع مقاله‌ای طولانی با نام Geek Power است که توسط لوی در مجله و ایرد منتشر شد و شما خلاصه آن را در شماره ۱۱۷ ماهنامه شبکه با نام «یاغی‌ها ایستاده‌اند» مطالعه کردید. این مقاله ویرایش آخر کتاب را جمع‌بندی کرده و طی مصاحبه‌ای دوباره با بیل گیتس، به بحث درباره آینده دنیای IT و همین‌طور آینده افرادی به نام «هکرها» می‌پردازد.

اگر خودتان را خوره کامپیوتر، هکر، علاقه‌مند یا تازه‌واردی در دنیای کامپیوتر می‌دانید، در چنین صورتی به یقین به خواندن این کتاب (و مقاله یاغی‌ها ایستاده‌اند) نیاز دارید.

«هکرها»؛ قهرمانان انقلاب کامپیوترها، کتاب کلاسیک استیون لوی، توضیح می‌دهد که چرا استفاده نادرست از اصطلاح «هکر» برای توصیف خلافکاران دنیای IT صدمه فراوانی را متوجه بسیاری از شکل‌دهندگان اصلی انقلاب دیجیتال کرده است. در نسخه نخست این کتاب که در سال ۱۹۸۴ منتشر شد، لوی زندگی و فعالیت تعدادی از اعضای کلپ مدل راه‌آهن MIT (سرنام MIT model railroad club) را از دهه ۵۰ تا اواسط دهه ۸۰ دنبال می‌کند. این شخصیت‌های عجیب و غریب که نوآوران دنیای کامپیوتر و مهندسانی خیره هستند، از اصطلاح «هک» برای توصیف فعالیت‌های هوشمندانه در جهت بهبود سیستم الکترونیکی مدل راه‌آهن خود استفاده می‌کنند. کمی بعدتر، دامنه فعالیت آن‌ها به طراحی روش‌های زیرکانه‌ای برای بهبود سیستم‌های کامپیوتری گسترش می‌یابد و اصطلاح هک هم به همراه آن‌ها وارد دنیای کامپیوترها می‌شود. این شخصیت‌های مستقل و متعصب، اغلب خود را به قید و بندهای قانونی محدود نمی‌کردند و در عمل تنها به اصولی پای‌بند بودند که بعدها «اخلاق هکری» نامیده شد. چاپ اول کتاب، تاریخ هکرها را از دوران کامپیوترهای غول‌پیکر کارت پانچی تا کنده‌کاو اسرار پدیده‌ای که بعدها اینترنت نامیده شد، دنبال می‌کند.

لوی در سال ۱۹۹۴ یک بار دیگر و به مناسبت دهمین سال انتشار کتاب، نسخه‌ای به روز شده را با پی‌نوشتی تحت عنوان «۱۰ سال بعد» منتشر کرد و بالاخره در سال ۲۰۱۰ انتشارات اوریلی، به مناسبت بیست و پنجمین سالگرد انتشار نسخه اولیه، این کتاب را با روزآمد کردن بخش‌های مربوط به بیل گیتس، ریچارد استالمن، استیو و زنیاک و افزودن بخشی متعلق به مدیر عامل بزرگ‌ترین شبکه اجتماعی دوباره منتشر کرد. این کتاب به سبکی داستان‌گونه شرح می‌دهد، که مجموعه اولیه هکرها، چگونه در زیرزمین‌ها، گاراژها و خوابگاه‌های MIT شکل گرفت و به شرکت‌ها و محصولات بزرگ و کوچکی تبدیل شد که نحوه نگرش دنیا به کامپیوترها و نحوه تعامل با آن‌ها را دگرگون ساخت. در آخرین ویرایش، این کتاب به پنج بخش تقسیم شده است:

### در آمد: آن‌ها کیستند؟

در این بخش لوی به معرفی تعداد زیادی از شخصیت‌ها و ماشین‌های مهم مجموعه هکرها می‌پردازد که در میان آن‌ها می‌توان به گیتس، گرین بلت، جان درایر، ماروین مینسکی و استالمن و ماشین‌های Altair 8080، Apple II، Atari 800 و PDP-1 اشاره کرد.

### بخش نخست: هکرها راستین

در این بخش لوی به معرفی کلپ مدل راه‌آهن MIT پرداخته و پس از آن به توصیف اخلاق هکری می‌پردازد. در ادامه و در کنار روایت جریان‌های مربوط به شرکت‌های مخابراتی امریکا داستان شکل‌گیری